

PROTOKOLL MODERNT FIGURSPEL









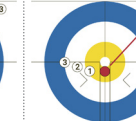
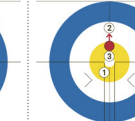
TÄVLING

ORT

DAG TID

TÄVLINGSLEDARE

BANA HEAT

	FIGUR 1	FIGUR 2	FIGUR 3	FIGUR 4	FIGUR 5	FIGUR 6	FIGUR 7	FIGUR 8	FIGUR 9	FIGUR 10	SUMMA	PLACERING
												
	DRAGNING	UTSLAGNING AV GARDERAD STEN	KNACKA BAKOM TEE	RAK SKJUTNING	DRA RUNT CORNER	DUBBELN	TICKEN	CLEARING AV TVÅ STENAR	VICKA BAKOM CORNERN	FRYSNING		
SPELARE 1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
SPELARE 2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
SPELARE 3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
SPELARE 4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
SPELARE 5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
SPELARE 6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
SPELARE 7	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
SPELARE 8	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

1. Dragning

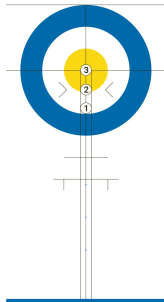
Poäng fördelas enligt följande:

Tre poäng om stenen täcker eller tangerar 1-fotscirklern.

Två poäng om stenen tangerar eller stannar inom 4-fotscirklern.

En poäng om stenen tangerar eller stannar inom 8-fotscirklern.

Ett poängs avdrag om stenen är helt bakom teelinjen



2. Utslagning av garderad sten

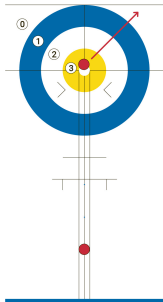
En sten placeras på Mixed Dubbel markeringen som är närmast hoglinjen. En sten placeras på bakre delen av enfoten, så att knappens precis är synlig.

För poäng ska stenen i boet slås helt ut.

3 poäng om spelstenen tangerar eller stannar inom 4-fotscirklern

2 poäng om den spelstenen tangerar eller stannar inom 8-fotscirklern.

1 poäng om den spelstenen tangerar eller stannar inom 12-fotscirklern kvar i 12-fotscirklern.



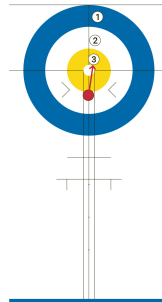
3. Knacka bakom tee

En sten placeras där den tangerar topp fyrfot, mitt över centerlinan.

3 poäng om den förplacerade stenen knackas så den är helt bakom tee och stannar inom 4-fotscirklern

2 poäng om den förplacerade stenen knackas helt bakom tee och stannar inom 8-fotscirklern

1 poäng om den förplacerade stenen knackas helt bakom tee och stannar inom 12-fotscirklern



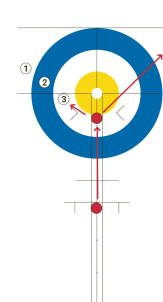
4. Rak skjutning

En sten placeras på Mixed-Dubbel markeringen närmast boet, mitt över centerlinan. En sten placeras i boet, mitt över centerlinan och så att den precis tangerar fyrfoten i framkant. Den förplacerade stenen i boet måste lämna boet helt för poäng.

3 poäng om skjutstenen tangerar eller ligger kvar i 8-fotscirklern

2 poäng om skjutstenen tangerar eller ligger kvar i 12-fotscirklern

1 poäng om skjutstenen vickar av.



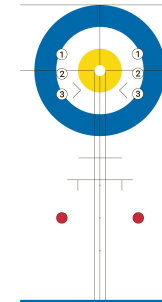
5. Dragning runt corner

Två stenar placeras på Mixed Dubbelmarkeringarna för Power Play, mitt över den mellersta markeringen. Spelstenen ska tangerar den imaginära linjen mellan 8-fotscirklern och den förplacerade stenen. Vid tveksamma fall ska vi hellre fria än fälla.

3 poäng: Dragning in i boet framför teelinjen i linjen med 8-fotscirklern.

2 poäng: Dragning in i boet som tangerar teelinjen i linjen med 8-fotscirklern.

1 poäng: Dragning in i boet bakom teelinjen i linjen med 8-fotscirklern.



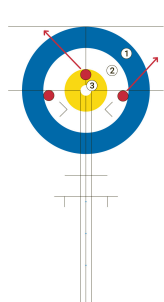
6. Dubbeln

Placera två stenar på vardera sida, helt inne i 8-fotscirklern, som tangerar teelinjen och 12-fotscirklern framför tee. Placera också en sten i bakkant 4-fotscirklern över centerlinan. Försök 1 och tre är på den högra dubbeln. Försök 2 och 4 är på den vänstra dubbeln. Valfri rotation.

3 poäng om båda förplacerade stenarna slås ut ur boet samt spelstenen stannar i 4-fotscirklern.

2 poäng om båda förplacerade stenarna slås ut ur boet samt spelstenen stannar i 8-fotscirklern.

1 poäng om båda förplacerade stenarna slås ut ur boet samt spelstenen stannar i 12-fotscirklern.



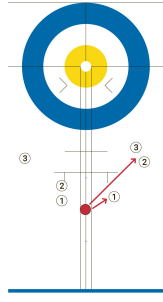
7. Ticken

En sten är förplacerad som centergard över den mittersta mixed-dubbelmarkeringen. För poäng behövs kontakt med den förplacerade stenen. Ingen av stenarna får vara kvar på centerlinjen. Den förplacerade stenen ska vara kvar i spel.

3 poäng: Båda stenarna stannar utanför Power Play markeringarna. Spelstenen får vicka av.

2 poäng: En av stenarna är utanför Power Play markeringen och en är innanför. Alternativt att den förplacerade stenen är kvar innanför markeringen och spelstenen vickar av.

1 poäng: Båda stenarna stannar innanför Power Play markeringen.



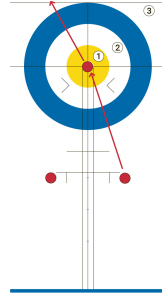
8. Clearing av två stenar

Två stenar placeras på Mixed Dubbel Power Point markeringarna närmast boet. En sten placeras över 1-fotscirklern. Den förplacerade stenen i boet måste slås helt utanför boet för poäng.

3 poäng om alla stenar spelas ut ur boet. Spelstenen samt båda liggstenar.

2 poäng om skjutstenen stannar i boet utanför 4-fotscirklern

1 poäng om skjutstenen stannar i boet i 4-fotscirklern innanför Power Play markeringen.



9. Vicka bakom corner

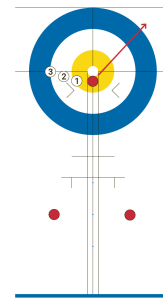
En sten placeras över centerlinjen i boet så att den tangerar 1-fotscirklern framför tee. Två stenar placeras på Mixed Dubbel Power Point markeringarna. Försök 1 och 3 ska vicka bakom den

högra garden. Försök 2 och 4 ska vicka bakom den vänstra garden. Noll poäng om spelstenen ligger kvar på centerlinjen eller om den vickar åt fel håll. Valfri rotation.

3 poäng: Spelstenen vickar och stannar i eller tangerar 12-fotscirklern

2 poäng: Spelstenen vickar och stannar helt i 8-fotscirklern

1 poäng: Spelstenen vickar och stannar i eller tangerar 4-fotscirklern



10. Frysning

En sten placeras över den mittersta Mixed Dubbel markeringen och en sten placeras helt i bakkanten av fyrfotscirklern där den tangerar 8-fotscirklern. Spelstenen måste minst nå 4-fotscirklern.

3 poäng: Spelstenen stannar helt inne i 4-fotscirklern och tangerar centerlinjen. Spelstenen får knacka den förplacerade stenen. Den förplacerade stenen måste stanna kvar i 4-fotscirklern.

2 poäng: Spelstenen stannar helt inne i 4-fotscirklern och tangerar centerlinjen. Liggstenen får knackas helt inne i 8-fotscirklern men inte tangerar 12-fotscirklern. Eller att spelstenen stannar helt inne i 4ft och tangerar 1ft linjen utan att knacka liggstenen.

1 poäng: Spelstenen stannar delvis inne i 4-fotscirklern, framför tee och tangerar centerlinjen eller 1-fotscirklern

